

Ingen hjelpemiddel er tillatne.
Ta med **all mellomrekning** som trengst for å grunngje svaret.

Oppgåve 1 (20%)

La den stokastiske variabelen X være summen av to uniformt fordelte slumptall i intervallet $[0, 1]$. Sannsynlighetstettheten er:

$$f(x) = \begin{cases} 0 & \text{for } x \leq 0, \\ x & \text{for } 0 < x < 1, \\ 2 - x & \text{for } 1 \leq x < 2, \\ 0 & \text{for } x \geq 2. \end{cases}$$

- (a) Kva er utfallsrommet for eksperimentet?

Solution: Utfallsrommet er (det lukka) intervallet $[0, 2]$.

- (b) Plott sannsynlighetstetthetsfunksjonen (PDF) på millimeterpapir.
(c) Rekn ut forventningsverdien μ for X .

Solution: Utfallsrommet er (det lukka) intervallet $[0, 2]$.

- (d) Rekn ut standardavviket σ for X .
(e) Rekn ut den kumulative fordelingsfunksjonen $F(X)$.
Vi trekker seks tall fra denne fordelingen og får (avrundet på to desimaler):

$$\{1,02; 1,29; 1,43; 1,21; 0,49; 0,70.\}$$

- (f) Rekn ut utvalgsmiddelverdien.
(g) Rekn ut utvalgsvariansen.
(h) Gi den empiriske sannsynlighetsfordelingen for X basert på utvalget. Bruk en binstørrelse på 0,5.
(i) Gi den empiriske kumulative sannsynlighetsfordelingen for X basert på utvalget.

Oppgåve 2 (3%)

Lat \bar{X} vera gjennomsnitt av n identisk og uavhengig fordelte stokastiske variabler kvar med forventing μ og varians σ^2 . Kva er $\text{var}(\bar{X})$ lik?

Oppgåve 3 (12%)

Me ynsker å finna gjennomsnittsfarta til køyretøya på ein bestemt vegstrekning. Ti køyretøy vert målt, og me finn fart i km/h:

$$78, 67, 82, 95, 85, 79, 86, 89, 92, 75$$

- (a) Rekna ut utvalgjennomsnittet.
(b) Rekna ut utvalsstandardavviket.
(c) Bruk t -fordelinga og rekna ut eit 95% konfidentsinterval for forventa fart.
(d) Kva føresetnad(er) må du gjera for at t -fordelinga skal vera gyldig?

Oppgåve 4 (7%)

Kommunikasjonssystem er utsett for støy, og feilkorrigende kodar vert brukt for å sikra robust kommunikasjon. Likevel førekjem feil. Forklar korleis du kan bruka ein simulator til å estimera sannsynet for dekodingsfeil i eit slikt kommunikasjonssystem.

Oppgåve 5 (9%)

Vi vil simulere et rovdyr-byttedyr-system av to arter fisk som lever i en innsjø. Det er kjent at fisk av type A hovedsakelig lever av fisk av type B, og at fisk av type B ikke har andre naturlige fiender enn fisk av type A. Svingninger i populasjonene er blitt observert.

Kva slags type simulering er best egnert i de følgende tilfellene? Forklar ditt svar. Velg fra differensiallikninger, Gillespie-algoritmen, og en cellulær automaton-simulering.

I tilfellet:

- Begge arter beveger seg raskt, og krysser hele innsjøen flere ganger per dag. Antallene fisk av begge er kjent å være store, også på bunnen av svingningsperiodene.
- Begge arter beveger seg raskt, og krysser hele innsjøen flere ganger per dag. Det er kjent at antallet fisker av type A kan være så lite som 50 på bunnen av en svingningsperiode.
- Innsjøen er stor, og fiskene lever i grupper.

Oppgåve 6 (8%)

I denne oppgåva skal me kasta terning.

- Rekn ut forventningsverdi og populasjonsstandardavvik for et kast med en firesidet terning med utfallsrom $\{1, 2, 3, 4\}$.

For en sekssidet terning er forventningsverdien lik 3,5 og populasjonsstandardavvik lik $\sqrt{35/12}$.

- Vi kaster 10 firkantete og 5 sekskantete terninger. La den stokastiske variabelen X være summen av antall øyne på alle 15 terningene. Rekn ut forventningsverdi μ og standardavvik σ for X .

Oppgåve 7 (15%)

En partikkel beveger seg over ein raster. Hvert tidssteg beveger den seg med 90% sannsynlighet mot høyre, og med 10% sannsynlighet mot venstre.

- Kva er sannsynsfordelinga etter to tidssteg, hvis den begynner på rasterposisjon $i = 0$ på tidspunkt $n = 0$?
- Kva er punktsannsynligheten $p(x)$ for at partikkelen etter n tidssteg har tatt eksakt x steg mot høyre (og $n - x$ steg mot venstre)?
- Vis at sannsynlighetsfordelingen til posisjonen etter ett tidssteg har middelverdi $\mu = 0.8$ og standardavvik $\sigma = 0.3$.
- Gi verdiene for μ og σ etter 10000 tidssteg.
- Gi et 99% konfidensintervall for posisjonen etter 10000 tidssteg.

Oppgåve 8 (11%)

Vi simulerer den følgende rovdyr-byttedyrmoden med Gillespie-algoritmen:

$$X \rightarrow 2X \text{ med rate } \alpha \times N_X, \quad (1)$$

$$X + Y \rightarrow Y \text{ med rate } \beta \times N_X \times N_Y, \quad (2)$$

$$Y \rightarrow \emptyset \text{ med rate } \gamma \times N_Y, \text{ og} \quad (3)$$

$$Y \rightarrow 2Y \text{ med rate } \delta \times N_X \times N_Y. \quad (4)$$

Her antyder X byttedyr, Y rovdyr, N_X antallet byttedyr og N_Y antallet rovdyr i systemet.

- (a) Forklar hvilke hendelsene beskrives av likning (1)–(4). Forklar også ratene.

Vi begynner simuleringen med 200 byttedyr ($N_X = 200$) og 20 rovdyr ($N_Y = 20$), og bruker ratene $\alpha = 10/\text{år}$, $\beta = 0.1/\text{år}$, $\gamma = 0.1/\text{år}$ og $\delta = 0.01/\text{år}$.

- (b) Regn ut ratene for likning 1-4 ved starten av simuleringen.
 (c) Hva er sannsynligheten for at den første hendelsen som skjer er hendelse 3?
 (d) Hva er mest sannsynlig: at antallet byttedyr øker eller minker fra begynnelsen av simuleringen?

Oppgåve 9 (15%)

Gjeve fylgjande datasett av parvise observasjonar:

x	2	4	6	8
y	-6	3	15	24

Du skal gjera ein regresjonsanalyse.

- (a) Anvend minstekvadratsummens metode for å finne for hvilke verdier av a og b linja $y = a + bx$ best beskriver datasettet.
 (b) Plot datapunktene og linja sammen i en graf på millimeterpapir.
 (c) Rekn ut utvalgskovariansen for datasettet.
 (d) Rekn ut utvalgskorrelasjonskoeffisienten for datasettet.
 (e) Rekn ut et 95%-konfidensintervall for stigningstallet b .